

VariableName = Data

حيث VariableName هو اسم المتغير، أما Data فهي البيانات المراد تخزينها في المتغير.

ولتعريف ثابت وتخزين البيانات فيه تستخدم القاعدة التالية:

**Const ConstantName As Type=Data**

الكلمات التي تحتها خط تكتب كما هي

مثال: Const C1 As Integer=1

حيث ConstantName هو اسم الثابت (ويمكنك استخدام إي اسم للثابت شريطة أن لا يكون كلمة مفتاحية أو معرفاً في فيجوال بيسك أو معرفاً من قبلك مسبقاً ضمن نفس مجال الرؤية).

و Type هو نوع البيانات التي ستخزن بالثابت، ونوع البيانات يحدد ما هي البيانات المسموح لها بأن تخزن في هذا الثابت: أرقام مثلاً أو حروف. يستري أنواع البيانات واستخداماتها بعد قليل.  
كما مر معنا، لا يمكن تغيير البيانات في ثابت.

مصطلح مستخدم في هذه الفقرة:

تذييل البيانات: هو إضافة البيانات الجديدة بعد نهاية البيانات المخزنة مسبقاً، دون عمليات جمع أو استبدال أو غيرها، وإشارة التذييل هي &، مثلاً:

Data1=45

Data1=Data1 & 5

فتكون Data1=455

أما عملية الجمع + تؤدي إلى جمع البيانات، مثال:

Data1=45

Data1=Data1 + 5

فتكون Data1=50

ويمكن تذييل البيانات سواء أكانت أعداد أو حروف.